

Profesor/a: Juan Antonio Ramos Martín	Curso: 2019-2020
Materia: Informática Aplicada	Grupo: 3 A-B

Actividades a realizar por el alumnado durante el periodo del Tercer Trimestre (del 14 Abril al 19 de Junio del 2020):

Los alumnos/as deberán acceder a la plataforma virtual "Google Classroom". Donde se les facilitará el material necesario para poder seguir las clases vía telemática.

Si no se dispone del código de clase se deberá pedir al profesor a través de su correo electrónico: juanramos@institutomediterraneo.es.

Los alumnos también disponen de un [Grupo de Telegram](#) al que pueden unirse para preguntar dudas de una manera más rápida.

En la tercera evaluación se van a ver los temas de:

- Creación de bases de datos.
- Programación de dispositivos móviles con App Inventor
- Iniciación al desarrollo de videojuegos.

Los alumnos deberán estar pendientes del Google Classroom, para ver las fechas de entrega de los ejercicios y deberán asistir a las Clases online que para el grupo de 3º AB son los Jueves de 11:00 a 12:00 horas.

Del 14 de Abril al 15 de Mayo está previsto trabajar con el tema de **Bases de Datos**

Del 15 de Mayo al 5 de Junio trabajaremos el tema de **Programación de dispositivos móviles**.

Del 5 de Junio hasta final de curso se trabajará el tema de **Iniciación al desarrollo de Videojuegos**.

